Kid Athle pour Eveil Athlé et Poussins

Samedi 30 septembre 2023
Stade Jean Le Mouton à Villefranche s/Saône

9h30 Mise en place du Jury
Organisation des groupes

10h00 Début des épreuves

12h15 Résultats

Epreuves prévues :

1 – Défis Haies
2 – Touche Talon
3 – Par-dessus les nuages
4 – Pas sauté
5 – Course du Géant
6 – Chasse Pose Pousse
7 – Endurance 6 minutes (tous ensemble à la fin)

Déroulement
Après constitution des groupes, les équipes s'affronteront avec une rotation toutes les 15min sur chaque atelier (les 6 premiers)
Le dernier atelier (endurance) se déroulera avec toutes les équipes vers 12h00.

Plan d'accès au Stade Jean Le Mouton (au nord de la ville, quartier du Garet) : suivre la direction de la Maison d'arrêt, (à côté de Géant CASINO et du Centre Nautique « Le Nautile »).

KID'ATHLE - POUSSIN

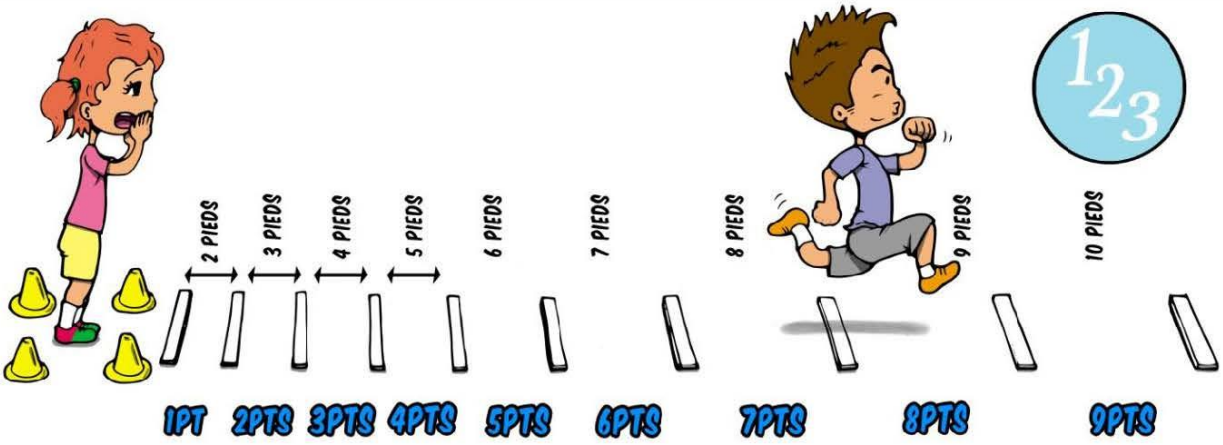
Niveau	Nom du jeu	Répertoire moteur athlétique
PO	#43 La course du géant	Se projeter

Educateur

Objectif : impulser en foulées bondissantes.

Situation

Matériel : bandes souples ou tracés à la craie.



Descriptif : l'enfant droitier dos à la zone de chute des projectiles, pieds légèrement écartés, talons en appui sur une latte pose le marteau sur sa droite et saisit la poignée avec la main gauche (contact avec la deuxième phalange). La main droite vient se refermer sur la main gauche. L'enfant enchaîne sans rupture 2 moulinets bras allongés devant et pliés au-dessus de la tête (le marteau tourne vers la gauche pour un lanceur droitier). Il éjecte le marteau le plus loin possible.

Enfant

Consignes :

- je commence par courir en ne posant qu'un seul appui dans les zones puis au fur et à mesure j'allonge ma foulée.

Critère de réalisation :

- j'adapte ma foulée pour ne poser qu'un seul appui entre les lattes.

Performance : nombre de points de la zone la plus éloignée atteinte en un seul appui

JEUNES ATHLÉ

KID'ATHLE - POUSSIN

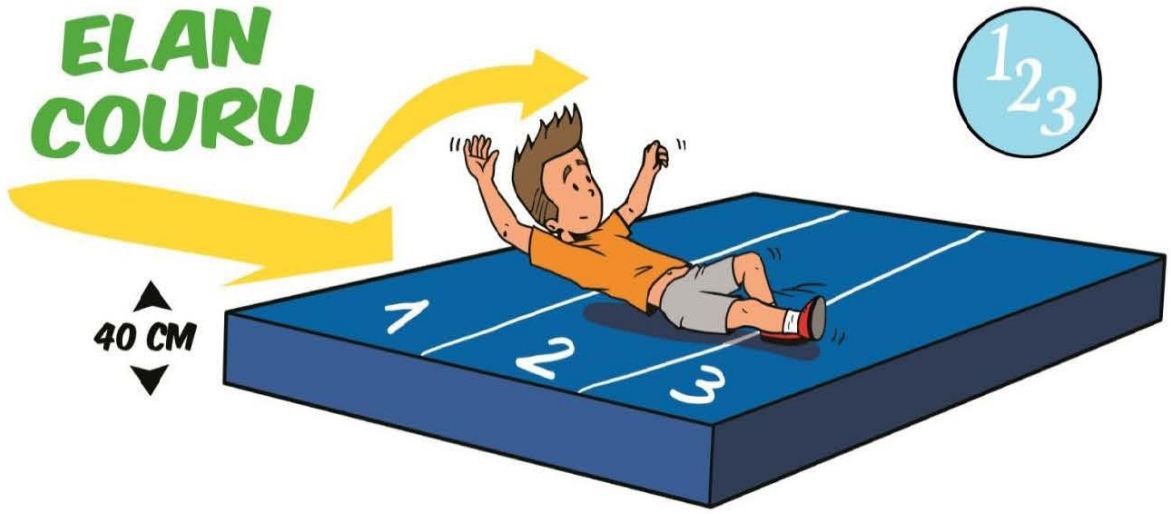
Niveau	Nom du jeu	Répertoire moteur athlétique
PO	#45 Touche talons	Se projeter

Educateur

Objectif : s'équilibrer durant le vol pour percuter l'aire de réception.

Situation

Matériel : un tapis de réception d'épaisseur 40 cm.



Descriptif : l'enfant prend un court élan couru (3 à 4 m), impulse à un pied et projette son corps afin d'aller le plus loin possible.

Enfant

Consignes :

- j'impulse à un pied.

Critère de réalisation :

- je me réceptionne allongé.

Performance : la zone à points la plus éloignée atteinte par un de mes talons

JEUNES ATHLÉ

KID'ATHLE - EVEIL ATHLETIQUE

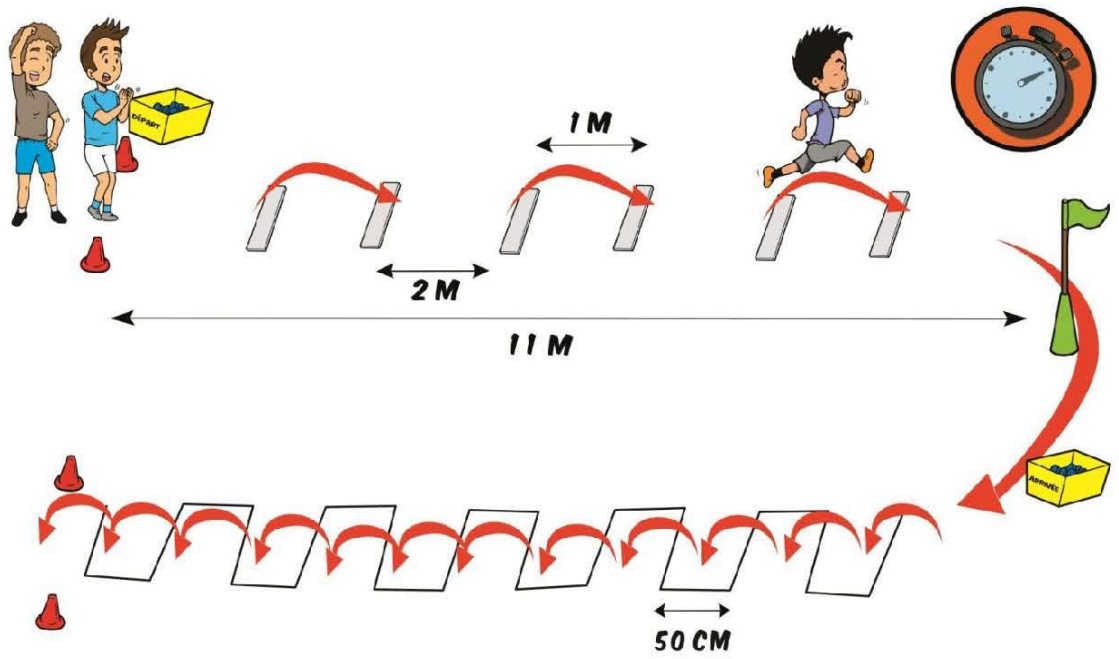
Niveau	Nom du jeu	Répertoire moteur athlétique
EA	#12 Pas sautés	Se déplacer

Educateur

Objectif : bondir et adapter sa foulée pour aller vite.

Situation

Matériel : 24 bandes souples ou tracés au sol, une échelle de rythme ou tracés à la craie, un jalon, 2 récipients et des bouchons.



Descriptif : sur le parcours aller, l'enfant franchit les zones obstacles, contourne le jalon et court en respectant une pose d'appui entre les échelons de l'échelle de rythme sur le parcours retour. Dès qu'il franchit la ligne d'arrivée, le second enfant effectue à son tour le parcours et ainsi de suite. Les enfants transfèrent un bouchon à chaque parcours réalisé.

Enfant

Consignes :

- je ne prends qu'un seul bouchon à la fois ;
- je ne pars que lorsque mon camarade a franchi la ligne d'arrivée.

Critère de réalisation :

- j'enchaîne des bonds en respectant les zones obstacles ;
- je vais le plus vite possible en respectant la pose d'un appui entre les échelons repères.

Performance : le nombre de bouchons transférés.

JEUNES ATHLÉ

KID'ATHLE - POUSSIN

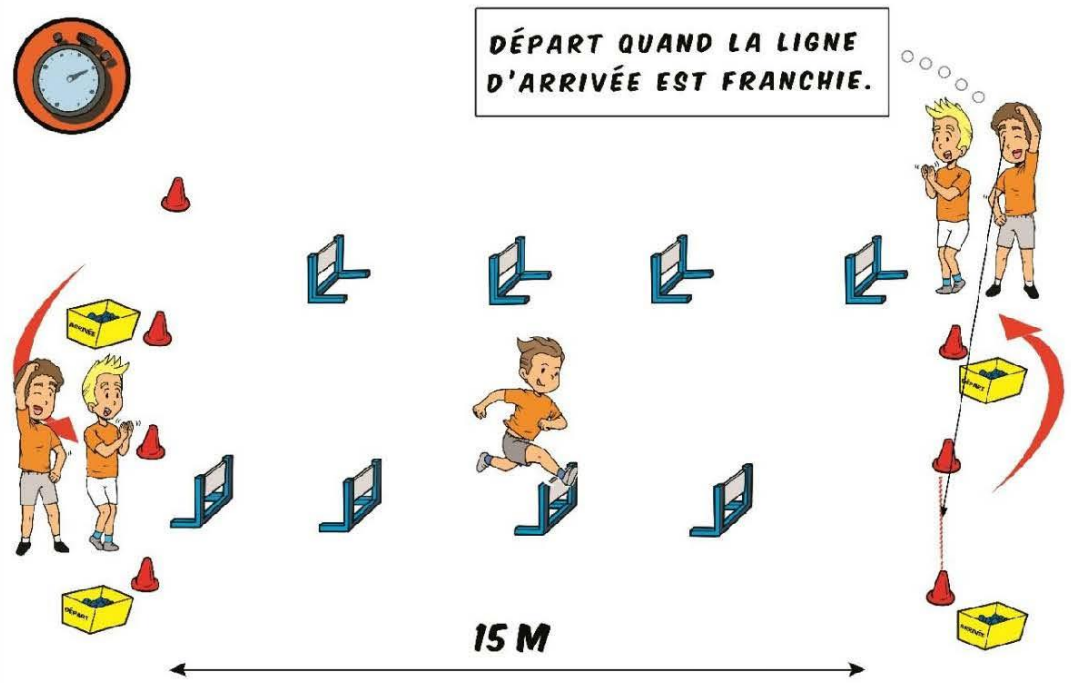
Niveau	Nom du jeu	Répertoire moteur athlétique
PO	#50 Défi haies	Se déplacer

Educateur

Objectif : rythmer un déplacement couru.

Situation

Matériel : 8 mini haies (hauteur à mi-tibia des enfants), 8 plots, 2 récipients et des bouchons.



Descriptif : l'équipe est divisée en 2. Un enfant d'un des sous-groupes franchit les haies sur son parcours. Dès qu'il franchit la ligne d'arrivée, le second enfant effectue à son tour l'autre parcours et ainsi de suite. Les enfants transfèrent un bouchon et changent de parcours à chaque relais réalisé., le second enfant effectue à son tour l'autre parcours et ainsi de suite. Les enfants transfèrent un bouchon et changent de parcours à chaque relais réalisé.

Enfant

Consignes :

- je ne prends qu'un seul bouchon à la fois ;
- je ne pars que lorsque mon camarade a franchi la ligne d'arrivée.

Critère de réalisation :

- je réalise le même nombre de foulées dans les espaces inter-obstacles.

Performance : le nombre de bouchons transférés.

JEUNES ATHLÉ

KID'ATHLE - EVEIL ATHLETIQUE

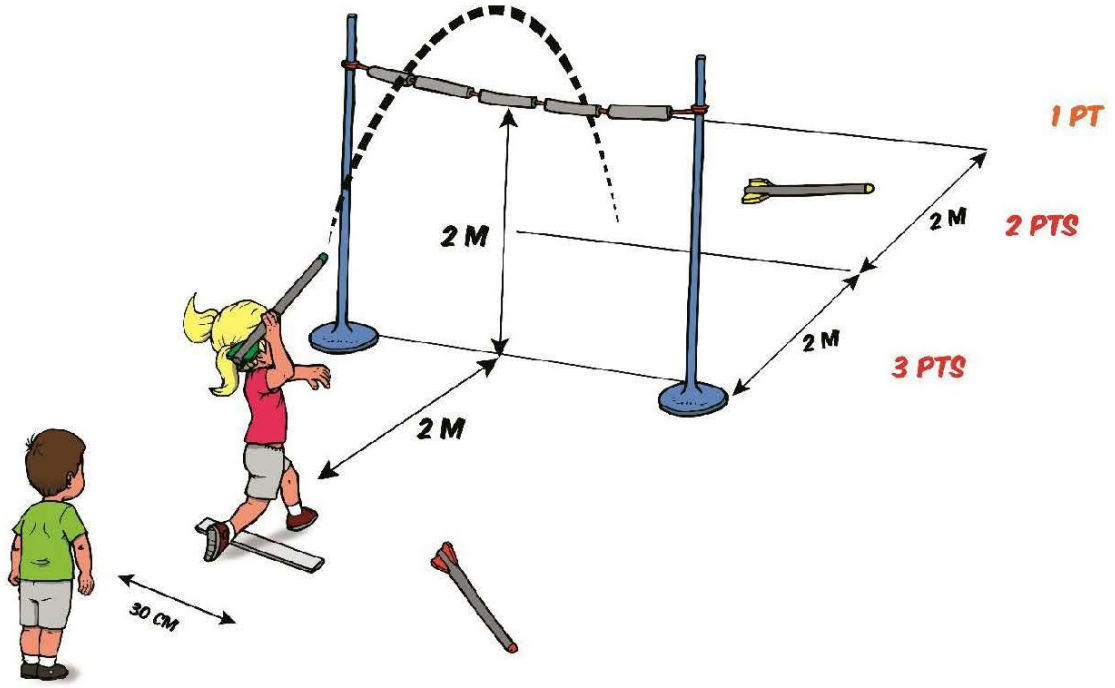
Niveau	Nom du jeu	Répertoire moteur athlétique
EA	#2 Par-dessus les nuages	Projeter

Educateur

Objectif : jouer avec les angles d'envol dans un lancer de face en fouetté pieds décalés.

Situation

Matériel : 3 fusées en mousse, 1 latte, 2 poteaux, 1 élastique avec des manchons, des tracés au sol matérialisant les zones de chute des projectiles.



Descriptif : l'enfant pieds décalés par rapport à la latte (pied gauche devant la latte pour un droitier) lance la fusée par-dessus l'élastique à bras cassé pour marquer le plus de points possible.

Enfant

Consignes :

- je lance la fusée en mousse en conservant mes pieds de chaque côté de la latte ;
- je réalise une série de 3 lancers à la suite.

Critère de réalisation :

- mon projectile doit passer au-dessus de l'élastique.

Performance : le nombre de points de la zone atteinte par le projectile.

JEUNES ATHLÉ

KID'ATHLE - POUSSIN

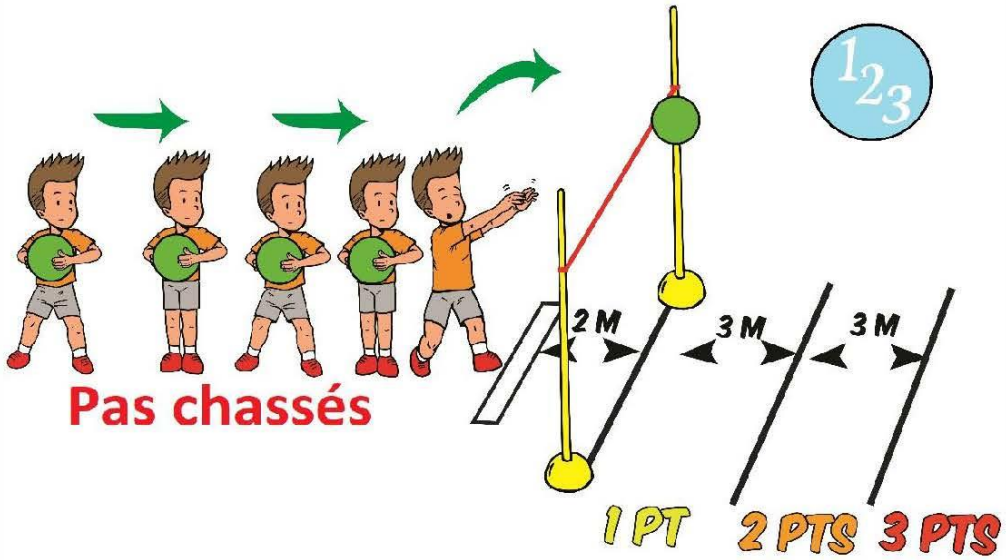
Niveau	Nom du jeu	Répertoire moteur athlétique
PO	#40 Chasse pose-pousse	Projeter

Educateur

Objectif : rythmer la pose des 3 derniers appuis.

Situation

Matériel : 3 medecine-balls de 1 kg, une latte, 2 poteaux et un élastique avec des manchons à hauteur d'épaules des enfants, des tracés au sol matérialisant les zones de chute des projectiles.



Descriptif : l'enfant tient le medecine-ball à 2 mains au niveau de la poitrine (les pouces touchent la poitrine et les coudes sont relevés). Après un élan réduit en pas chassés (2 à 3 mètres), sur le dernier pas-chassé il décale sa pose de pieds : le pied arrière est posé avant le pied avant. L'éjection du medecine-ball au-dessus de l'élastique et le plus loin possible est simultanée à la pose du pied avant.

Enfant

Consignes :

- je me déplace en pas chassés pour conserver la position de profil ;
- je repousse le medecine-ball avec mes 2 mains ;
- je lance le medecine-ball au-dessus de l'élastique ;
- je réalise une série de 3 lancers à la suite.

Critère de réalisation :

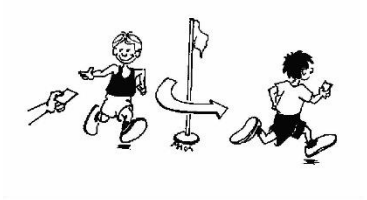
- j'éjecte le medecine-ball en respectant sur le dernier pas-chassé le rythme « pose » (= pose du pied arrière) « pousse » (= pose du pied avant et éjection simultanée du medecine-ball).

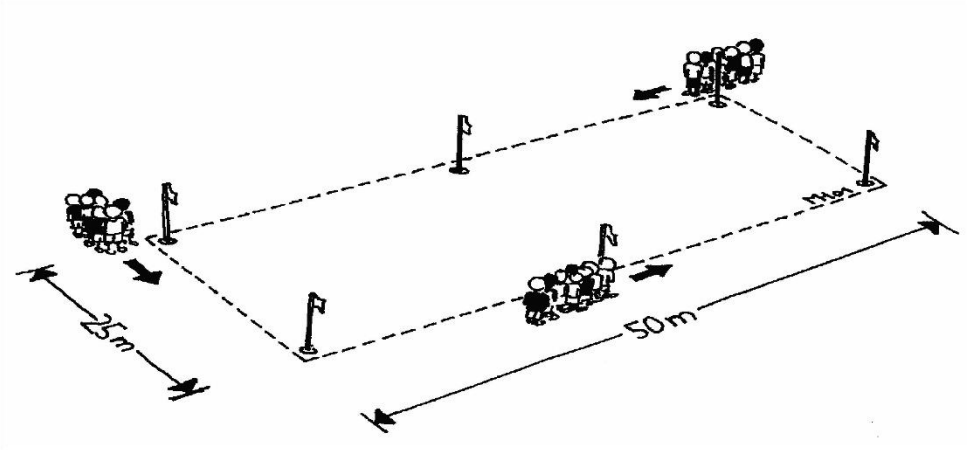
Performance : le nombre de points de la zone atteinte par le projectile.

JEUNES ATHLÉ

3 .2 Course d'endurance « 6' »

Brève description : course libre de 6 minutes sur un parcours de 100 m





Procédure

Chaque équipe doit courir sur un parcours de 100m (voir figure) à partir d'un point de départ (base). Chaque équipier essaie de parcourir le maximum de tours en 6'. Le commandement de départ est donné pour toutes les équipes en même temps (Par coup de sifflet, de claquoir ...)

Chaque équipier démarre avec une marque (balle, papier, bouchon etc..) à chaque fin de tour il la pose dans la banque de son équipe et en reprend une nouvelle pour son tour suivant. Au bout de 5 ', la dernière minute est annoncée par un autre coup de sifflet ou de pistolet. Au bout des 6' on indique la fin de la course par un signal final.

Classement

Une fois la course terminée, chaque équipe (assistant) compte les marques collectées. Seuls les tours complets sont comptabilisés, les tours non achevés sont ignorés.

Assistants

Pour une organisation efficace, au moins deux assistants sont requis. Ils doivent indiquer la ligne de départ, distribuer, collecter et compter les marques. Ils doivent également reporter le score sur la fiche de l'épreuve. Il faut également un starter. Il doit de surveiller le temps et de donner les différents signaux (départ, dernière minute et signal final).

Association Loi 1901 - n° Préfecture : 2567 le 06/03/1969 / n° Jeunesse & Sport : 69557 le 09/04/1970 / N° FFA 3.20.069.077
EA Villefranche - 43, Rue Mirabeau - 69400 Villefranche : Tél/Fax : 04-74-62-94-14 – site http://athle.acvs.free.fr mail : Athle.acvs@free.fr